<https://www.runoob.com/redis/redis-data-types.html>

HSCAN key cursor [MATCH pattern] [COUNT count]

hscan pms:1 0 match stock:\* count 100

当SCAN命令的游标参数被设置为 0 时， 服务器将开始一次新的迭代

Hgetall 以列表形式返回哈希表的字段及字段值

查看有多少键：keys \*

List、set、hash、zset、string

ZADD KEY\_NAME SCORE1 VALUE1.. SCOREN VALUEN

ZADD myzset 1 "one"

Redis用crc16进行hash

没有用一致性hash(对2^32次mod、数据点倾斜则用虚拟节点，虚拟节点到实际节点映射即可)

Redis的瓶颈最有可能是机器内存的大小或者网络带宽

Redis为什么这么快

1. 完全基于内存
2. 数据结构简单，对数据的操作简单，redis中的ds是专门设计过的
3. 单线程，避免不必要的上下文切换和竞争条件
4. Redis 是单线程+多路IO复用技术
5. 非阻塞I/O多路复用机制

单个线程高效的处理多个连接请求，利用select、poll、epoll可以监察多个流的I/O事件的能力。Select轮询max1024、poll